

DAFTAR PUSTAKA

- APJII. (2017). *Infografis: Penetrasi & Perilaku Pengguna Internet Indonesia, Survey 2017*.
- Aprilia, M., & Hidayati, U. (2021). *Pengaruh Kecanduan Game Online terhadap Prestasi Belajar Mata Pelajaran Perbankan Dasar Siswa Kelas X di SMK PGRI 2 Nganjuk Tahun Pelajaran 2020/2021*. 1–11.
- Carners, P. J., Delmonico, D. L., & Griffin, E. F. (2001). In the shadows of the net: Understanding Cybersex in the seminary. *Journal Duquesne University; School of Education; Pittsburgh, PA*.
- Chaplin, J. P. (2011). *Kamus Lengkap Psikologi*. Rajagrafindo Persada.
- Chasanah, U. (2020). *Pengaruh Kontrol diri Terhadap Prestasi Belajar Siswa kelas X SMK Ar-Rhoudoh Beji Pasuruan*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- DecisionLab. (2018). *Pemain Game Online Menurut Usia*. Lokadata. lokadata.beritatagar.id
- Dewangga, L. K., & Rahayu, M. S. (2015). Hubungan antara Kontrol Diri dengan Cybersexual Addiction pada Siswa SMP di Orange-Net Bandung. *Prosiding Psikologi*, 137–143. <https://doi.org/ISSN: 2460-6448>
- Fitri, E., Erwinda, L., & Ifdil, I. (2018). Konsep Adiksi Game Online dan Dampaknya terhadap Masalah Mental Emosional Remaja serta Peran Bimbingan dan Konseling. *Jurnal Konseling Dan Pendidikan*, 6 (2), 211–219.
- Fitriana, M. (2019). Hubungan Kontrol Diri Dengan Pemujaan Terhadap Idola Pada Remaja Penggemar K-Pop. *Psikoborneo: Jurnal Ilmiah Psikologi*, 7(3), 450–456. <https://doi.org/10.30872/psikoborneo.v7i3.4804>
- Fromm. (2000). *The Anatomy of Human Destructiveness (1ed.)*. (Kamdani, Penyunt., & I. Muttaqin, Penerj.). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Ghufron, & Risnawita, R. (2011). *Teori-Teori Psikologi*. AR-RUZZMEDIA.
- Hani, U., Hartati, R., & Aiyuda, N. (2020). Kontrol diri terhadap Cybersex pada Remaja. *Psychopolytan: Jurnal Psikologi*, 3(2), 126–132. <https://doi.org/10.36341/psi.v3i2.966>
- Harahap, J. Y. (2017). *Hubungan antara kontrol Diri dengan Ketergantungan Internet di Pustaka Digital Perpustakaan daerah Medan*. 3(2), 131–145.
- Hurlock, E. B. (2004). *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Erlangga.
- Irianti, I., & Herlina, N. (2012). *Buku Ajar Psikologi Untuk Mahasiswa Kebidanan* (E. Mardell). Kedokteran EGC.
- Jamal, N. A., & Sugiarti, R. (2021). Kontrol Diri Terhadap Agresivitas Pada Remaja Pemain Pro Game Online. *PHILANTHROPY: Journal of Psychology*, 5(1), 47. <https://doi.org/10.26623/philanthropy.v5i1.3269>
- Kartono, K. (1988). *Psikologi Remaja*. PT. Rosda Karya.
- Klikdokter.com. (2021). *Dampak Positif Main Video Games Bagi Anak*. Klikdokter. <https://www.klikdokter.com/ibu-anak/tips-parenting/dampak-positif-main-video-games-bagi-anak>
- Korantempo.co. (2022). *Remaja Kakak Beradik Mischka Aoki dan Devon Kei Gelar Beasiswa Olimpiade Matematika*. Korantempo.Co.
- Lestari, A. I., & Hartosujono, H. (2017). Hubungan Kontrol Diri dengan Perilaku

- Cybersex Remaja pada Pengguna Warung Internet di Glagah Sari Yogyakarta. *Jurnal Spirits*, 4(2), 65.
- Marsela, R. D., & Supriatna, M. (2019). Konsep diri: Definisi dan faktor. *Journal of Innovative Counseling: Theory, Practice, and Research*, 3(2), 65–69.
- Masya, H., & Candra, D. A. (2016). *Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online pada Peserta Didik Kelas X di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016* Hardiyansyah Masya, Dian Adi Candra. 03(2), 103–118.
- Nastasia, K., & Rinaldi, L. (2022). Hubungan Antara Resiliensi dengan Stres Kerja pada Guru Pada Masa Pandemi Covid-19. *Psyche 165 Journal*, 15, 86–92. <https://doi.org/10.35134/jpsy165.v15i2.170>
- Nico, R. S. (2015). *Dampak Positif dan Negatif Permainan Game Online dikalangan Pelajar*. 2(2), 1–15.
- Noor, R. (2018). Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Perilaku Seksual Remaja Pada Siswa Smk Istiqomah Muhammadiyah 4 Samarinda Relationship Between Self Control By Sexual Behavior in Adolescent Students Smk Istiqomah Muhammadiyah 4 Samarinda. *Jurnal Motiva*, 268, 10–15.
- Perangin-Angin, M. P. B. (2023). *Gambaran Kontrol Diri Individu Dewasa Awal yang Bermain Game Online di Desa Rumah Pil-Pil Kecamatan Sibolangit*. Universitas Medan Area.
- Pinasti, A., & Khoirunissa, R. N. (2022). Hubungan antara Kontrol Diri dengan Perilaku Kecenderungan Kecanduan Game Online Selama Pandemi Covid-19 pada Remaja di Kota Surabaya. *Jurnal Penelitian Psikologi*, 9 (5), 125–133.
- Putri, R. C. S., Budiyono, & Kokotiasa, W. (2021). Dampak Game Online Mobile Legends terhadap Perilaku Remaja. *Jurnal Penelitian Ilmu Humaniora*, 1 (1), 1–7. <https://journal.actual-insight.com/index.php/antropocene/article/view/16>
- Romadhon, Wahyudi, I., & Rohyati, E. (2019). Hubungan Antara kontrol Diri dengan Perilaku Melanggar Peraturan pada Santri Pondok Pesantren X di Kabupaten Sleman. *Jurnal Psikologi*, 15(1), 27–33.
- Santrock, J. W. (2011). *Life-Span Development* (Sallama, Penyunt, & Widyasinta (eds.); (13 ed)). Erlangga.
- Tangney, J. P., Baumeister, R. F., & Boone, A. L. (2004). High self-control predicts good adjustment, less pathology, better grades, and interpersonal success. *Journal of Personality*, 2, 54.
- Ulhaq, Z. S., & Rahmayanti, M. (2020). *Panduan Penulisan Skripsi Literature Review*. Fakultas Kedokteran Dan Ilmu Kesehatan, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang. <https://farmasi.uin-malang.ac.id/wp-content/uploads/PANDUAN-SKRIPSI-LITERATURE-REVIEW-FIXX.pdf>